IMAGES

Stage – Semaine 4

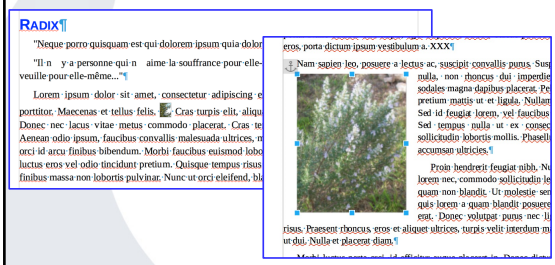
1

CONTENU DU TD

- Insérer une image est un acte aisé
- mais cela peut vite devenir un casse-tête
  - quand on veut mettre l'image où on veut
  - ou pour faire face à la taille d'un fichier dans lequel plusieurs images ont été insérées
- Dans les transparents suivants, nous montrons quelques éléments du TD.

2

ANCRAGE ET HABILLAGE D'IMAGES



3

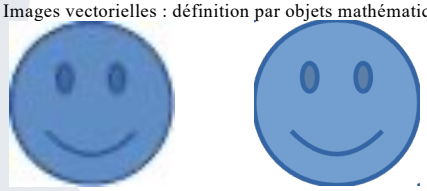
TAILLE DE FICHIERS

- Taille d'une photo prise par un smartphone :
  - variable selon paramétrage, qualité de l'appareil, sujet pris en photo
  - Mais en général grosse : 1 à 10 Mo ?
- Documents avec plusieurs photos :
  - Taille du fichier = environ somme des tailles des images (texte devient de taille négligeable)
  - Problème = taille non gérable par le logiciel (ralentissement, « plantages », …)
  - Nécessité de savoir réduire la taille des images

4

FORMATS D'IMAGE

- Deux grandes familles :
  - Images matricielles : rectangle de pixels
    - De base avec des images captées (photos, scanners, …)
    - Risque de phénomène de pixellisation dans images
  - Images vectorielles : définition par objets mathématiques

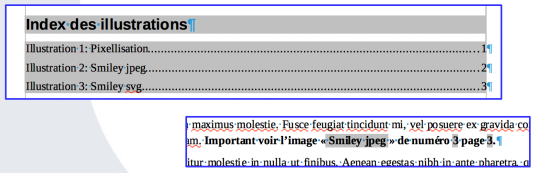


Les formats d'images dépendent aussi d'autres critères :
codage couleur, compression avec ou sans perte, …

5

RENVOIS ET LÉGENDE D'IMAGES

- Réaliser une table des images se réalise comme une table des matières
- Possible de faire des renvois automatisés dans le texte vers les images (après avoir mis des légendes numérotées)



6

DROIT DE L'IMAGE

- Notions complexes et évolutives
- Par défaut, sans information, considérez qu'une image n'est pas utilisable.

7